

# Internationale Boccia Reglementen

## CP-ISRA

### 9° editie



augustus 2005

Dit document is een vertaling van de oorspronkelijk Engelstalige reglementen van de International Boccia Commission – IBC uitgevoerd door het Belgian Paralympic Committee in samenwerking met de Vlaamse Liga Gehandicaptensport. In geval van discussie over een interpretatie tussen beide teksten hebben de Engelse teksten voorrang.





# CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

## Inleiding

Het reglement in deze tekst weergegeven behandelt het spel "BOCCIA". Het reglement is van toepassing bij alle internationale wedstrijden gehouden onder toezicht van de "International Boccia Commission". Deze wedstrijden omvatten alle gebeurtenissen gehomologeerd als categorie A, B of C, maar zijn niet exclusief voor de "Regional Championships", "World Championships", "World Cup" en "Paralympic Games". Elk bod van een CP-ISRA Nationaal lid moet 18 maanden voor het jaar dat de competitie gepland wordt, bij het IBC aangeboden worden.

Nationale organisaties mogen punten ter verduidelijking toevoegen zonder echter de oorspronkelijke regels te wijzigen. Elke aanpassing dient duidelijk vermeld op de ingezonden formulieren voor homologatie naar het IBC.

## Geest van het spel

De geest van het spel is vergelijkbaar met deze van tennis. Toejuichingen door het publiek worden toegestaan. Van alle aanwezigen wordt echter verwacht dat zij de rust en stilte bewaren tijdens de handelingen van een werpende speler.

## 1. Terminologie:

- 1.01. **Doelbal** de witte doelbal
- 1.02. **Bal** een rode of blauwe bal
- 1.03. **Kamp** Bij individuele boccia bestaat een kamp uit één speler.  
Bij team en pair boccia bestaat een kamp uit, respectievelijk, drie en twee spelers met de ploeg als eenheid.
- 1.04. **Terrein** Het terrein is omgeven door de grenslijnen, met inbegrip van de werpvakken voor de spelers
- 1.05. **Wedstrijd** Wedstrijd tussen twee kampen, waarbij een op voorhand bepaald aantal ends gespeeld worden of tot wanneer de reglementaire speeltijd verstreken is.
- 1.06. **End** Onderdeel van een wedstrijd, duurt tot wanneer de doelbal en alle gekleurde ballen gespeeld zijn door beide kampen
- 1.07. **Hulpstuk** Is een hulpmiddel door de BC3 spelers gebruikt, bijvoorbeeld een helling of glijbaan.
- 1.08. **Overtreding** is een tijdens de wedstrijd uitgevoerde actie die volgens het reglement kan bestraft worden.
- 1.09. **Worp** Is elke actie, zoals toegelaten in het reglement, waarbij geprobeerd wordt de bal of doelbal in het speelveld te brengen.





# CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

### 2.06. Rood / blauw aanduiding

Mag elke vorm hebben maar zodanig dat de spelers duidelijk kunnen zien welke kleur dient te spelen.

### 2.07. Het terrein

- 2.07.01 De oppervlakte moet vlak en glad zijn, zoals een houten of betegelde turnzaalvloer. De oppervlakte mag niet vuil zijn.
- 2.07.02 De afmetingen zijn 12.5 m x 6 m  
(zie referentie Appendix 1 Aanleg Terrein)
- 2.07.03 Alle lijnen moeten tussen 2 en 5 cm breed zijn en makkelijk herkenbaar zijn. Kleefband wordt gebruikt om de lijnen aan te duiden. 4 tot 5 cm brede kleefband wordt gebruikt voor de grenslijnen, de werplijn, de V lijn en 2 cm brede kleefband voor de binnenlijnen, zoals de lijnen van de werpvakken en het kruis.  
De afmetingen van het kruis: 25 cm met 2 cm brede plakband
- 2.07.04 Het werpveld wordt verdeeld in zes werpvakken.
- 2.07.05 De V-vormige lijn geeft het gebied aan tot waar de doelbal als ongeldig wordt geteld, als deze er tot stilstand komt.
- 2.07.06 Het gecentraliseerde + (= kruis) geeft de vervangende doelbal positie aan.
- 2.07.07 Alle metingen van de buitenlijnen gebeuren aan de binnenzijde van de betrokken lijnen. Lijnen binnen het terrein worden in het midden van de lijn (kleefband) gemeten. De werplijn zal geplaatst worden aan de buitenzijde van de 2,50m.  
(zie Appendix 1 Aanleg Terrein)

## 3. Toelating om te spelen:

De toelating om te spelen is in detail beschreven in de sectie "Classification" van de "Technical Manual" van de "International Boccia Commission". De handleiding bevat gedetailleerde classificatie profielen alsook de werkwijze voor de classificatie van de spelers, herclassificatie en protestprocedure.

## 4. Afdelingen:

### 4.01. Algemeen

Er zijn 7 afdelingen zonder onderscheid van sekse, met name:

- Individueel BC 1
- Individueel BC 2
- Individueel BC 3
- Individueel BC 4
- Pairs voor spelers van klasse BC 3
- Pairs voor spelers van klasse BC 4
- Team voor spelers van klasse BC 1 en BC 2



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

#### 4.02. Individueel BC1

De spelers moeten geclassificeerd zijn als CP ISRA klasse CP 1 of CP 2 (L) - voetspeler. Elke speler mag bijgestaan worden door één sportassistent, die zich, indien mogelijk, minstens twee meter achter het werpvak van de speler bevindt en enkel op nadrukkelijk zichtbaar verzoek van de speler voorwaarts mag komen.

De sport assistent mag taken uitvoeren zoals:

- Het verzetten of stabiliseren van de rolstoel;
- Het aangeven van een bal aan de speler;
- Het rondrollen van een bal.

*(De helper kan enkel in het werpvak blijven staan om de rolwagen te stabiliseren wanneer de speler aan beurt is.)*

#### 4.03. Individueel BC2

De spelers moeten geclassificeerd zijn als CP ISRA klasse CP2 (U)

Het is de spelers niet toegelaten bijstand van een sport assistent te gebruiken. Zij kunnen enkel de hulp van de scheidsrechter invoeren om bijvoorbeeld een bal op te rapen of om het speelveld te betreden en dit enkel in hun eigen speeltijd.

#### 4.04. Individueel BC3 (spelers met hulpstuk)

Wordt gespeeld door spelers met een ernstige motorische disfunctie in de vier ledematen van cerebrale of niet cerebrale oorsprong. De spelers kunnen niet functioneel werpen en zijn in zake voortbeweging afhankelijk van assistentie of een elektrische rolwagen.

De spelers hebben geen beheerste grijp- en loslaatfunctie of bewegingsmogelijkheid die toelaat een boccia bal fysiek voort te bewegen en in het spel te brengen. Elke speler mag worden bijgestaan door een sport assistent, die in het werpvak blijft, maar met haar / zijn rug naar het speelveld gekeerd zit. De ogen zijn eveneens weggericht van het speelveld. (artikel 13.01/11.01)

#### 4.05. Individueel BC 4

Wordt gespeeld door spelers met een ernstige motorische disfunctie in de vier ledematen in combinatie met een weinig dynamische romp controle van niet cerebrale of degeneratieve cerebrale oorsprong. De speler moet voldoende behendig zijn om een boccia bal te manipuleren en in het speelveld te werpen. Een weinig beheerste grijp- en loslaatfunctie is vanzelfsprekend. Gebrek aan controle over de soepelheid of snelheid van de beweging en de synchronisatie is merkbaar. De spelers worden niet bijgestaan door een sport assistent. Zij kunnen enkel de hulp van de scheidsrechter invoeren om bijvoorbeeld een bal op te rapen of om het speelveld te betreden en dit enkel in hun eigen speeltijd.

#### 4.06. Boccia per pair BC3

De spelers moeten toegelaten zijn in de individuele klasse BC3. Een pair BC3 moet een vervanger hebben. Uitzondering kan worden toegestaan door het IBC, wiens beslissing final is. Een pair BC3 moet minimaal één speler met een letsel van cerebrale oorsprong op het veld plaatsen. Elke speler mag worden bijgestaan door een sport assistent, zoals beschreven in het reglement voor het individueel spel.

De reglementen van dit onderdeel zijn dezelfde als voor wedstrijden per ploeg, uitgezonderd dat enkel de werpvakken 2 tot en met 5 gebruikt worden in afwisselende kampvolgorde.



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

#### 4.07. Boccia per pair BC4

De spelers moeten toegelaten zijn in de individuele klasse BC 4. Een pair BC4 moet een vervanger hebben. Uitzondering kan worden toegestaan door het IBC, wiens beslissing finaal is. De reglementen van dit onderdeel zijn dezelfde als voor wedstrijden per ploeg, uitgezonderd dat enkel de werpvakken 2 tot en met 5 gebruikt worden in afwisselende kampvolgorde.

#### 4.08. Boccia per team

De spelers moeten toegelaten zijn in de individuele klasse BC1 of BC2. Een team moet minimaal één klasse BC1 speler opstellen. Elk team heeft recht op één sport assistent, die zich moet houden aan de reglementen die gelden bij de individuele klasse BC1. Elk team start de wedstrijd met drie speler op het terrein en kan twee reserve spelers hebben. Wanneer er twee reserve spelers zijn, moet het team minimaal twee BC1 spelers hebben.

#### 4.09. Coach

Een coach per afdeling heeft toelating om de opwarmingsruimte en de callroom te betreden.

#### 4.10. Classificatie

Voor meer detail betreffende classificaties gelieve de CP-ISRA handleiding te raadplegen.

### 5. Wedstrijd:

#### 5.01. Individuele wedstrijden

Een individuele wedstrijd bestaat uit vier ends, uitgezonderd bij een gelijke stand (tie break). Elke speler mag twee ends beginnen met controle over de doelbal. De spelers ontvangen afwisselend de doelbal. Elke speler ontvangt zes rode of zes blauwe ballen. Het kamp met de rode ballen gebruikt werpvak 3 en deze met de blauwe ballen gebruikt werpvak 4.

#### 5.02. Pair

Een pair wedstrijd bestaat uit vier ends, uitgezonderd bij een gelijke stand (tie break). Elke speler begint één spel. Het werpen van de witte doelbal wordt gestart in numerieke volgorde van de werpvakken (van 2 naar 5) Elke speler ontvangt drie ballen. Het kamp met de rode ballen gebruikt werpvakken 2 en 4. Het kamp met de blauwe ballen gebruikt de werpvakken 3 en 5.

##### 5.2.1 Aantal ballen per pair:

Maximum drie gekleurde ballen per speler en één doelbal per pair. Alle andere ballen van de set(s) en de ballen gebruikt door de vervangers moeten in een vooraf afgesproken plaats gelegd worden.

#### 5.03. Team

Een team wedstrijd bestaat uit zes ends, uitgezonderd bij een gelijke stand (tie break). Elke speler begint één spel. Het werpen van de witte doelbal wordt gestart in numerieke volgorde van de werpvakken (van 1 naar 6) Het kamp met de rode ballen gebruikt werpvakken 1, 3 en 5. Het kamp met de blauwe ballen gebruikt de werpvakken 2, 4 en 6.



# CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

### 5.3.1 Aantal ballen per team:

Maximum twee gekleurde per speler en één doelbal per team. Alle andere ballen van de set(s) en de ballen gebruikt door de vervangers moeten in een vooraf afgesproken plaats gelegd worden.

## 6. Het spel

Het formele gedeelte van de voorbereiding van een wedstrijd begint in de callroom. (zie opmerking 11.01.05). De wedstrijd begint met de overhandiging van de doelbal aan een speler om het eerste end te starten.

### 6.01. Start tijd

Beide kampen krijgen een start uur. De spelers / kapitein (artikel 19.1) moeten 15 minuten vooraf aanwezig zijn in de callroom of zoals besloten werd door het organisatiecomité. De officiële klok moet zich buiten de callroom bevinden en duidelijk herkenbaar zijn. Op het afgesproken tijdstip zullen de deuren van de callroom afgesloten worden en zal er niemand nog toestemming krijgen binnen te komen. (Uitzonderingen kunnen worden toegestaan door de hoofdscheidsrechter of de technisch afgevaardigde) Een kamp dat niet tijdig aanwezig is, verbeurt de wedstrijd (artikel 10.04.6)

### 6.02. Boccia ballen

- 6.02.01 Elke speler mag zijn eigen boccia ballen gebruiken. Deze moeten echter door het IBC goedgekeurd zijn. De tegenpartij mag deze ballen controleren in de callroom. Wanneer een speler de toss wint en bijvoorbeeld de rode ballen kiest dan mag de tegenstrever deze ballen met inbegrip van de doelbal controleren.
- 6.02.02 Elk kamp mag zijn eigen doelbal gebruiken.
- 6.02.03 De ballen moeten minstens 48 uur voor de competitie gecontroleerd worden door de Technical Delegate (technisch afgevaardigde) en / of de head referee (hoofdscheidsrechter).
- 6.02.04 De organisator van elke competitie moet sets goedgekeurde boccia ballen voorzien. Indien mogelijk twee per terrein.
- 6.02.05 Elk kamp mag voor de start van de wedstrijd de boccia ballen controleren (voor en na de toss). Indien het verzoek redelijk wordt bevonden kunnen een bal, enkele ballen of de ganse set vervangen worden. Er moet minstens één reserve ballenset per terrein beschikbaar zijn en enkel deze ballen worden gebruikt om ballen om te ruilen. Ballen kunnen verwisseld worden tijdens een wedstrijd volgens het oordeel van de scheidsrechter. Ballen kunnen enkel verwisseld worden tijdens een wedstrijd indien ze stuk raken.

### 6.03. Toss

De scheidsrechter zal door toss één van de kampen laten kiezen voor de rode of blauwe ballen.



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

#### 6.04. Opwarmingsballen

De spelers nemen plaats in de hen aangewezen werpvakken. Een kamp mag opwarmingsballen werpen op aangeven van de scheidsrechter. Een kamp mag als opwarming tot zes ballen werpen tijdens de twee voorziene minuten. Zij mogen de doelbal niet werpen. Vervangers werpen op geen enkel ogenblik opwarmingsballen.

#### 6.05. Werpen van de doelbal

- 6.05.01. Het kamp met de rode ballen start steeds het eerste end.
- 6.05.02. De scheidsrechter geeft de doelbal aan de betreffende speler en geeft signaal om het end te starten.
- 6.05.03 De speler moet de doelbal in de geldige zone van het speelveld werpen.

#### 6.06. Ongeldige doelbal

- 6.06.01. De doelbal is ongeldig indien:
- Deze voor of op de V-lijn tot stilstand komt;
  - De grenslijn raakt / overschrijdt;
  - De speler een overtreding begaat tijdens het werpen van de doelbal
- 6.06.02 Indien de doelbal ongeldig geworpen wordt, dan zal de doelbal naar de speler gaan, die de doelbal voor het volgende end zou krijgen. Indien de doelbal ongeldig geworpen wordt in het laatste end, dan gaat de doelbal naar de speler die de doelbal geworpen heeft in het eerste end. De doelbal zal verder in volgorde doorgegeven worden totdat hij geldig in het speelveld geworpen wordt.
- 6.06.3 In het volgende end zal de doelbal geworpen worden door de speler, die in het normale verloop van de match, de doelbal zou moeten werpen.

#### 6.07. Het werpen van de eerste bal in het speelveld

- 6.07.01. De speler die de doelbal heeft geworpen, werpt eveneens de eerste gekleurde bal.
- 6.07.02 Indien de bal buiten geworpen wordt of verwijderd wordt ten gevolge van een overtreding zal hetzelfde kamp verder spelen tot dat een bal in de geldige zone is geworpen of tot dat alle ballen geworpen zijn of de hun toegemeten speeltijd verstreken is.  
Bij pair of team wedstrijden beslist de kapitein van het werpende kamp vanaf de tweede bal, welke speler van zijn / haar kamp zal werpen.

#### 6.08. Het werpen van de eerste bal door de

- 6.08.01. Het andere kamp werpt dan.
- 6.08.02 Indien de bal buiten geworpen wordt of verwijderd wordt ten gevolge van een overtreding zal hetzelfde kamp verder spelen tot dat een bal in de geldige zone is geworpen of tot dat alle ballen geworpen zijn.  
Bij pair of team wedstrijden beslist de kapitein van het werpende kamp welke speler van zijn / haar kamp zal werpen.



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

#### 6.09. Het werpen van de resterende ballen

- 6.09.01. Het kamp dat niet dichterbij de doelbal ligt, dient verder te werpen tenzij al hun ballen gespeeld zijn.
- 6.09.02. De procedure van 6.09.01. zal doorgaan totdat alle ballen geworpen werden door beide kampen.

#### 6.10. Einde van het end

Na het werpen van alle ballen, de toegekende strafballen inbegrepen, zal de scheidsrechter de score bepalen (artikel 7.). De scheidsrechter zal dan mondeling het einde van het end aankondigen. Hierna moet de scheidsrechter de BC3 sport assistent de toelating geven om zich naar het speelveld te draaien. Als een sport assistent van een BC3 speler zich omkeert naar het speelveld nadat de scheidsrechters de score heeft bevestigd maar vooraleer er werd gezegd "End finished" zullen zij verzocht worden zich terug om te keren en dit niet meer te doen (vriendelijke waarschuwing). Als de speler van deze assistent dan vraagt voor een meting, zal deze niet meer uitgevoerd worden.

#### 6.11. Voorbereiding van het volgende

Spelers of hun sportassistenten verzamelen de ballen voor het begin van het volgende end. Officials mogen helpen. Het volgende end kan dan beginnen (artikel 6.05.02.).

#### 6.12. Het werpen van de ballen

- 6.12.01. Noch de doelbal, noch een gekleurde bal mag geworpen worden voor de scheidsrechter het startsignaal heeft gegeven of de kleur heeft aangeduid die verder moet spelen.
- 6.12.02. Bij het loslaten van de boccia bal, mag de speler, zijn sport assistent, de rolstoel of het materiaal dat in het werpvak gebracht werd, noch de lijnen, noch een deel van het terrein, dat niet tot het werpvak van de speler behoort, raken.
- 6.12.03. Bij het loslaten van de bal, moet de speler met minstens één bil contact hebben (met de zitting) van de rolstoel.
- 6.12.04. Bij het loslaten van de bal, mag de bal geen enkel deel van het terrein raken dat buiten het werpvak van de speler gelegen is. Er mag dus geen fysiek contact zijn tussen speler, bal en terrein buiten het werpvak.

Als een bal geworpen wordt en deze botst op de speler die werpt, op de tegenstrever of op de uitrusting wordt deze beschouwd als gespeeld.

Als een bal uit zichzelf weggrolt zonder door iets te zijn aangeraakt blijft de bal op deze nieuwe positie op het speelveld.;

#### 6.13. Ballen buiten het speelveld

- 6.13.01. Elke boccia bal, zal "OUT" worden gegeven, indien hij de grenslijnen raakt of overschrijdt.
- 6.13.02. Een bal die de grenslijnen raakt of overschrijdt en dan in het speelveld terugkeert zal eveneens "OUT" worden gegeven.



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

- 6.13.03. Een geworpen bal die niet in het speelveld belandt, wordt als buiten beschouwd met uitzondering van de situatie voorzien in artikel 6.17
- 6.13.04. Elke bal die buiten het speelveld wordt geworpen, is dood en zal in de houder voor dode ballen gelegd worden. De scheidsrechter heeft hier steeds het laatste woord

#### **6.14. Doelbal buiten het speelveld**

- 6.14.01. Als de doelbal tijdens het end, buiten wordt gestoten, zal de doelbal op het kruis worden gelegd.
- 6.14.02. Indien deze plaats niet mogelijk is omdat er reeds een bal op het kruis ligt, wordt de doelbal zo dicht mogelijk voor het kruis gelegd op gelijke afstand van de zijlijnen. ("Voor het kruis" verwijst naar het gebied tussen de werplijn en het kruis)
- 6.14.03. Als de doelbal werd geplaatst, zal volgens artikel 6.09.01. bepaald worden welk kamp dient verder te werpen
- 6.14.04. Indien er geen gekleurde ballen meer in het speelveld liggen nadat de doelbal geplaatst werd, zal het kamp werpen, dat de doelbal buiten gespeeld heeft. (art 6.15)

#### **6.15. Ballen op gelijke afstand**

Als twee of meer ballen van verschillende kleur op dezelfde afstand van de doelbal liggen, en er geen andere ballen dichterbij liggen, zal het kamp dat de laatste bal geworpen heeft opnieuw werpen. Het kamp, dat werpt, zal vanaf dan afwisselen tot dat de situatie (ballen op gelijke afstand) gewijzigd is of één kamp al zijn ballen heeft geworpen of tot de toegemeten speeltijd opgebruikt werd. Het spel zal dan normaal verder verlopen.

#### **6.16. Gelijktijdig geworpen ballen**

Als meer dan één bal gelijktijdig wordt geworpen, door hetzelfde kamp dat aan de beurt is, zullen beide ballen geacht worden als gespeeld en op het veld blijven liggen. Als de scheidsrechter echter van oordeel is dat hier de intentie is om voordeel te halen wegens een gebrek aan tijd dan moeten beide ballen weggenomen worden. (Artikel 11.03.02 kan van toepassing zijn)

#### **6.17. Gevallen bal**

Als een speler, per ongeluk, de boccia bal laat vallen, kan de scheidsrechter die speler toestaan diezelfde bal opnieuw te spelen. Het is aan de scheidsrechter te bepalen of de bal gevallen is door bijvoorbeeld een onvrijwillige beweging, of dat het een bewuste poging was om de bal te gooien of te lanceren. Er bestaat geen limiet op het aantal herkansingen onder deze omstandigheden en de scheidsrechter is de enige die oordeelt. De tijd wordt niet gestopt.

#### **6.18. Fout van de scheidsrechter**

Als, door een fout van de scheidsrechter, het verkeerde kamp zijn / haar bal(len) werpt en geen andere ballen verstoort, zullen deze ballen aan de speler teruggegeven worden. De tijd moet terug aangepast worden. Indien echter reeds andere ballen verstoord werden, wordt dit spel als verstoord beschouwd (artikel 12).



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

#### 6.19. Vervanging

Bij een pair BC3 wedstrijd wordt het toegelaten aan elk kamp om één vervanging door te voeren (artikel 4.06). In een teamwedstrijd zijn er voor ieder kamp twee vervangingen toegelaten. De vervanging moet gebeuren tussen twee ends door en dient aan de scheidsrechter medegedeeld. De vervanging mag de wedstrijd niet vertragen. Eens een speler vervangen werd, kan hij niet terug opgesteld worden tijdens dezelfde wedstrijd. (artikel 4.08)

#### 6.20. Plaats van vervangers en coach

Coach en vervangers moeten op het einde van het terrein plaatsnemen in een duidelijk geïdentificeerd gebied. Dit gebied wordt bepaald door het organiserend comité en hangt af van de totale lay-out van de terreinen.

### 7. Score

- 7.01. Het bepalen van de score wordt uitgevoerd door de scheidsrechter nadat alle ballen geworpen werden door beide kampen met, indien van toepassing, strafballen inbegrepen of de hen toegemeten speeltijd verstreken is.
- 7.02. Elke bal dichterbij de doelbal dan de dichtstbijzijnde bal van de tegenpartij, zal één punt scoren.
- 7.03. Als twee of meer ballen van verschillende kleur op gelijke afstand van de doelbal liggen, en geen andere bal dichterbij, dan zal elke bal één punt scoren.
- 7.04. Bij het einde van elk end dient de scheidsrechter zich te vergewissen dat de score op het scoreblad en op het scorebord correct genoteerd werd. Spelers / kapiteins moeten controleren dat de scores juist genoteerd worden.
- 7.05. Op het einde van de wedstrijd worden de punten van de verschillende ends samen geteld en het kamp met de meeste punten wordt de winnaar.
- 7.06 De scheidsrechter mag de kapiteins (of de spelers bij individueel spel) op het speelveld roepen bij de meting of wanneer de beslissing moeilijk is.
- 7.07 Bij gelijke puntenstand zal een "tie break" gespeeld moeten worden. Tijdens een poulewedstrijd zullen de punten gescoord in een "tie break" enkel gebruikt worden om uit te maken wie de winnaar is.

### 8. Tie break

- 8.01. Een "tie break" houdt één extra end in.
- 8.02. De spelers blijven in hun respectievelijke werpvakken.
- 8.03. De doelbal wordt op het kruis gelegd
- 8.04. De winnaar van de toss kiest wie er eerst moet spelen. De doelbal van het kamp dat eerst werpt wordt op het kruis gelegd.
- 8.05. De "tie break" zal verder gespeeld worden zoals een normaal end.



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

- 8.06 Als er een situatie besproken in artikel 7.03. voorkomt en iedere kamp heeft hetzelfde aantal punten aan het einde van het end, zal de score worden genoteerd en zal een volgend end gespeeld worden. De tegenpartij zal deze keer het end starten. Deze procedure, met afwisseling van de eerste worp tussen de kampen, zal verder gaan totdat er een winnaar gekend is.

## 9. Betreden van het speelveld

- 9.01. De toestemming van de scheidsrechter is steeds nodig om het werpvak te mogen verlaten, met uitzondering van het overschrijden van de lijnen van het werpvak bij het verplaatsen van de rolwagen in voorbereiding van de volgende worp.
- 9.02. Spelers blijven in hun werpvak gedurende de ganse wedstrijd.  
De toestemming van de scheidsrechter kan gevraagd worden in volgende situaties:
- 9.02.1. Nadat de scheidsrechter de kleur heeft aangeduid van het kamp dat moet spelen, om de balsituatie op het speelveld te bekijken;  
Wanneer een speler toelating vraagt om het werpvak te verlaten mag hij enkel op het speelveld komen. Zij mogen niet achter de werpvakken heen.
- 9.02.2 In geval van verwarring of discussie (de tijds klok wordt dan gestopt);
- 9.02.3 Om de score te bekijken op het einde van het end;
- 9.02.4. De (BC3) spelers kunnen nooit naar een ander werpvak gaan om hun volgende worp voor te bereiden of hun hulpstuk te richten. (artikel 9.01 / 9.02)  
Als een speler hulp nodig heeft voor op het speelveld te komen mag hij de assistentie vragen van de scheidsrechter of de lijnrechter.

## 10. Straffen

### 10.1. Algemeen

In geval van een overtreding zijn er drie vormen van bestraffing:

- strafballen
- verwijderen van de bal
- verwittiging en / of diskwalificatie

### 10.2. Strafballen

- 10.02.01. Bij een overtreding bestraft met strafballen worden aan het andere kamp steeds twee strafballen toegekend, dewelke op het einde van het end gespeeld worden.
- 10.02.02. In eerste instantie zullen de dode ballen van het bevoorrechte kamp als strafballen gebruikt worden. Als er onvoldoende dode ballen aanwezig zijn, zullen ballen van het bevoorrechte kamp gebruikt worden, die het verst verwijderd liggen van de doelbal.
- 10.02.03. Als er meer dan één bal geselecteerd kan worden als strafbal, dan zal de speler / kamp kiezen welke bal zal gebruikt worden.



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

- 10.02.04. Als er toch scorende ballen moeten gebruikt worden als strafballen, moet de scheidsrechter de score noteren alvorens de scorende ballen te verwijderen. Wanneer de strafballen geworpen zijn, zullen indien van toepassing de extra punten bij de score worden geteld. Als, tijdens het werpen van de strafballen, een speler de positie van de ballen wijzigt zodat een bal van de tegenpartij dichter belandt bij de doelbal dan zal de scheidsrechter de score bepalen vanuit deze nieuwe positie.
- 10.02.05. Als er meer dan één overtreding voorkomt in de loop van een end door één kamp, zullen de twee strafballen voor elke overtreding afzonderlijk worden geworpen. Daarom zullen twee strafballen worden genomen (voor de eerste overtreding) en worden geworpen, om dan twee strafballen te nemen (voor de tweede overtreding) en nogmaals te werpen, en zo verder
- 10.02.06. Overtredingen door beide kampen begaan, heffen elkaar op. Als tijdens een end het rode kamp twee overtredingen heeft begaan en het blauwe kamp slechts één, zal enkel het blauwe kamp twee strafballen krijgen voor slechts één overtreding
- 10.02.07 Als er overtredingen begaan worden, welke bestraft worden met het toekennen van strafballen, tijdens het werpen van strafballen, zal de scheidsrechter als volgt en in deze volgorde handelen:
- 10.02.7.1 Een stel strafballen terugnemen van het kamp dat de overtreding beging, indien ze meer dan twee stellen strafballen toegekend kregen
- 10.02.7.2 Strafballen toekennen aan de tegenpartij. Dit in deze volgorde.

### 10.3. Verwijdering

- 10.03.01. De straf bestaat in het verwijderen van de bal, die tijdens de overtreding geworpen werd. De bal wordt verwijderd voor de duur van het end en wordt in de dode bal container geplaatst.
- 10.03.02 Balverwijdering kan enkel geschieden bij een overtreding tijdens het werpen van een bal.
- 10.03.03. Bij een overtreding die leidt tot balverwijdering, zal de scheidsrechter steeds pogen de bal te stoppen, alvorens deze een of meer andere boccia ballen verlegt.
- 10.03.04. Als de scheidsrechter er niet in slaagt de bal te stoppen, alvorens deze een of meer andere boccia ballen raakt, wordt dit een verstoord spel (artikel 12.).
- 10.03.05. Een overtreding, met verwijdering van de bal, moet zich voorgedaan hebben op het ogenblik wanneer de bal losgelaten werd.

### 10.4. Verwittiging en diskwalificatie

- 10.04.01. Een waarschuwing aan een speler wordt door de scheidsrechter genoteerd op het scoreblad.



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

- 
- 10.04.02. Bij een tweede waarschuwing wordt de speler gediskwalificeerd. (artikel 10.04.06)
- 10.04.03. Indien een speler gediskwalificeerd wordt tijdens een individuele wedstrijd of tijdens een pair wedstrijd verbeurt dit kamp de wedstrijd. (artikel 10.04.06)
- 10.04.04. Indien een speler gediskwalificeerd wordt tijdens een team wedstrijd zal de wedstrijd verder gespeeld worden door de resterende spelers. De nog te werpen ballen van de gediskwalificeerde speler zullen in de houder voor dode ballen gelegd worden. In elk volgend end speelt dit kamp met vier ballen. Indien de kapitein gediskwalificeerd wordt, zal een ander lid van het team zijn taak overnemen.  
Indien een tweede speler van het team gediskwalificeerd wordt, verbeurt dit kamp de wedstrijd. (artikel 10.04.06)
- 10.04.05. Een gediskwalificeerde speler mag terug deelnemen aan volgende wedstrijden.  
Maar als een speler gediskwalificeerd wordt voor onsportief gedrag zal een panel bestaande uit de head referee (hoofdscheidsrechter) en twee internationale scheidsrechters (die niet betrokken zijn in de wedstrijd of van hetzelfde land als de speler) beslissen of de speler nog kan opgesteld worden in volgende wedstrijden. (artikel 10.04.08)
- 10.04.06. Indien een kamp een wedstrijd verbeurt, zal de tegenstrever de wedstrijd winnen met 6-0, tenzij de tegenstrever reeds meer dan zes punten heeft gescoord. In dit geval zullen deze punten tellen. Het gediskwalificeerde kamp scoort nul punten.
- 10.04.07. In geval van herhaaldelijke diskwalificatie zal het organiserend comité tezamen met de Technical Delegate een gepaste sanctie overwegen.

## 11. Overtredingen

- 11.01 Volgende acties leiden tot een overtreding met toekenning van twee strafballen (artikel 10.02.):
- 11.01.01 Geen toelating gevraagd om het werpvak te verlaten (artikel 9.01);
- 11.01.02 De sport assistent van een BC3 speler die naar het speelveld kijkt tijdens het spel vooraleer de scheidsrechter het einde van het end heeft aangekondigd en de assistenten toelating geeft om zich naar het speelveld te keren.
- 11.01.03 Indien er volgens de scheidsrechter een ongepaste communicatie ontstaat tussen de spelers, sport assistent en / of coaches. (artikel 13.01)
- 11.01.04 Een speler maakt een voorbereiding voor een volgende worp zoals het richten van de rolstoel en / of het hulpstuk, het rondrollen van een bal gedurende de tijd van de tegenpartij. (Als een speler reeds een bal heeft opgeraapt en deze in zijn hand of schoot houdt, wordt dit aanvaard. Echter als de scheidsrechter bijvoorbeeld blauw toont en rood neemt een bal wordt dit niet aanvaard. Als rood echter deze bal reeds had opgeraapt vooraleer blauw getoond werd en deze in de hand houdt en op de schoot legt, wordt dit aanvaard.)



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

- 11.01.05. De sport assistent verplaatst de rolstoel, het hulpstuk of rolt een bal rond zonder dat de speler het vraagt.
- 11.02. Volgende acties leiden tot een overtreding met toekenning van strafballen en verwijdering van de geworpen bal (artikel 10.02. & 10.03.):
- 11.02.1. Het loslaten van een boccia bal, terwijl de assistent, de speler of zijn materiaal een lijn raakt of een deel van het terreinoppervlak dat geen deel uitmaakt van het werpvak van de speler (artikel 6.12.02);
- 11.02.2. Verzaken van het hulpstuk te verplaatsen om de horizontale baan van de vorige worp duidelijk te breken;
- 11.02.3. Het loslaten van een bal terwijl het hulpstuk de werplijn overschrijdt;
- 11.02.4. Het loslaten van een bal zonder tenminste met één bil contact te hebben met (de zitting van) de rolstoel;
- 11.02.5. Het loslaten van een bal terwijl deze een deel van het terrein raakt buiten het werpvak van de speler.
- 11.02.6. Het loslaten van een bal terwijl een BC3 sport assistent naar het speelveld kijkt.
- 11.03. Volgende acties leiden tot een overtreding met toekenning van strafballen en een verwittiging (artikel 10.02. / 10.04):
- 11.03.1. Elke opzettelijke storing van een andere speler op zo'n manier dat dit deze speler zijn / haar concentratie en / of werphandeling beïnvloedt;
- 11.03.2. Het opzettelijk veroorzaken van een verstoord spel.
- 11.04. Volgende acties leiden tot de verwijdering van de geworpen bal (artikel 10.03.):
- 11.04.1. Het werpen van een bal vooraleer de scheidsrechter heeft aangeduid welke kleur moet spelen. Indien het de doelbal is wordt deze als ongeldig beschouwd;
- 11.04.2. Het werpen van een bal wanneer het andere kamp aan de beurt is, behalve indien de scheidsrechter een fout maakte.
- 11.04.3. Als de bal stopt in een hulpstuk nadat hij is losgelaten, wordt deze bal verwijderd.
- 11.04.4. Als een BC3 sport assistent de bal stopt voor gelijk welke reden wordt deze bal verwijderd.
- 11.04.5. Als de BC3 speler niet de laatste persoon is die fysiek contact heeft met de bal dan wordt deze bal verwijderd. (artikel 16.03)
- 11.04.6. Als een gekleurde bal geworpen wordt voor de doelbal dan wordt deze gekleurde bal verwijderd. (artikel 11.04.01)
- 11.05. Volgende acties leiden tot een verwittiging (artikel 10.04.):



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

- 11.05.01. Het onredelijk vertragen van de wedstrijd;
- 11.05.02 Een speler die de beslissing van de scheidsrechter niet aanvaardt en / of ongewenst gedrag vertoont ten opzichte van de tegenstrever of de wedstrijdmedewerkers.
- 11.05.03 Fouten begaan tussen twee ends. Bijvoorbeeld : een speler die het terrein verlaat tussen ends of tijdens een time-out.
- 11.06. Wanneer een speler een weinig sportief gedrag betoond tegenover de scheidsrechter of de spelers van het andere kamp leidt dit tot onmiddellijke diskwalificatie. (artikel 10.04.06)
- 11.07 Indien een overtreding gebeurt bij het werpen van de doelbal, is de doelbal als "ongeldig geworpen" beschouwd. (artikel 6.06.)

## 12. Verstoord end

- 12.01. Als de scheidsrechter per ongeluk de boccia ballen verstoort tijdens een end, zal hij / zij, in samenspraak met zijn / haar lijnrechter, naar best vermogen de verstoorte ballen terug op hun vorige plaatsen leggen. Indien de scheidsrechter oordeelt dat dit niet mogelijk is, zal het end herstart worden. De uiteindelijke beslissing ligt steeds bij de scheidsrechter.
- 12.02 Indien een end verstoord wordt door de fout van een der kampen zal de scheidsrechter dezelfde actie nemen als onder artikel 12.01, maar hij kan overleg plegen met het benadeelde kamp.
- 12.03 Als een verstoord spel wordt veroorzaakt en er werden reeds strafballen toegekend, worden deze strafballen gespeeld bij het beëindigen van het herspeelde end. Indien een kamp die het verstoord spel veroorzaakte, strafballen had toegewezen gekregen, mogen zij deze strafballen niet werpen.

## 13. Woordenwisselingen:

- 13.01. Tijdens een end mag er geen woordenwisseling zijn tussen speler, sport assistent, coach en vervangers. De enige uitzondering is wanneer een speler verzoekt aan zijn / haar assistent om bepaalde handelingen uit te voeren zoals:
- wijzigen van de positie van de rolstoel
  - bewegen van het hulpstuk
  - een bal rondrollen
  - de bal door te geven aan de speler
- 13.02 In wedstrijden per pair of team mogen de spelers geen woordenwisseling hebben tenzij de scheidsrechter heeft aangeduid dat het hun beurt is om te spelen.
- 13.03. Tussen de ends, mag er communicatie zijn tussen de spelers onderling en hun sport assistent. Dit moet echter stoppen zodra de scheidsrechter klaar is om het volgende end te beginnen. De scheidsrechter zal het spel niet vertragen om lange discussies toe te laten. Een kapitein / speler mag zijn / haar werpvak niet verlaten, tussen de ends, tenzij het om een vervanging gaat, een time-out of met de toelating van de scheidsrechter (artikel 6.19 / 13.04).



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

- 13.04 Eén time-out wordt toegestaan per team / pair per wedstrijd. Deze kan gevraagd worden door zowel de trainer als de ploegkapitein, tussen de ends. Een time-out duurt drie minuten. Tijdens een time-out mogen de spelers hun werpvak verlaten, doch moeten nadien in hun oorspronkelijk werpvak wederkeren. Spelers mogen het terrein niet verlaten tijdens een time-out. Als zij toch het terrein verlaten zullen zij een geschreven verwittiging krijgen op het scoreblad. (artikel 11.05.3)
- 13.05 Een speler mag een andere speler verzoeken zich te verplaatsen indien hij / zij zodanig is geplaatst dat deze het werpen bemoeilijkt. Hij kan echter niet vragen om zijn werpvak te verlaten.

## 14. Verduidelijking en protest

- 14.01. Als tijdens een wedstrijd een kamp vindt dat de scheidsrechter iets over het hoofd heeft gezien of een verkeerde beslissing genomen heeft, die het verloop van het spel een andere wending geeft, mag dat kamp er de aandacht van de scheidsrechter op vestigen en om uitleg vragen. De tijd wordt gestopt (artikel 15.10).
- 14.02 Gedurende een wedstrijd mag een speler / kapitein om verduidelijking vragen bij de head referee (hoofdscheidsrechter), wiens beslissing finaal is.
- 14.02.01. Volgens artikels 14.01 en 14.02 moeten de spelers de scheidsrechter zijn aandacht vestigen op situaties waarmee zij niet akkoord gaan en opheldering vragen. Zij moeten eveneens het oordeel van de head referee (hoofdscheidsrechter) vragen indien zij artikel 14.03 willen toepassen.
- 14.03 Als een kamp vindt dat de scheidsrechter niet volgens de spelregels handelt, moeten zij het scoreblad niet ondertekenen. In dit geval moet er binnen de 30 minuten na het beëindigen van de wedstrijd een geschreven protest bij het secretariaat van de competitie afgegeven worden voor beschouwing en actie. Indien er geen geschreven protest ontvangen wordt, blijft de einduitslag behouden (artikel 17.).

## 15. Tijd

- 15.01. Elk kamp krijgt per end een tijdlimiet. Deze tijdlimiet wordt gecontroleerd door de scheidsrechter en / of tijdopnemer.
- 15.02 Het werpen van de doelbal wordt niet als onderdeel van deze tijdlimiet gerekend.
- 15.03. Deze tijd begint te tellen op het ogenblik dat de scheidsrechter aanduidt welke kleur moet werpen.
- 15.04. De tijd stopt op het ogenblik dat de bal stil ligt of de grenslijnen raakt of overschrijdt.
- 15.05. Als een kamp zijn bal niet heeft losgelaten wanneer de tijdlimiet is verstreken dan wordt deze bal en alle nog resterende ballen ongeldig en dienen in de houder voor dode ballen gelegd.
- 15.06. Wanneer een kamp een bal werpt na de tijdlimiet zal de scheidsrechter deze bal stoppen en van het speelveld verwijderen alvorens hij het spel verstoort. Indien de bal andere ballen verstoort, wordt het end een verstoord spel.



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

- 15.07. Tijdlimiet geldt niet voor strafballen.
- 15.08. Gedurende het end wordt de resterende tijd van elk kamp aangegeven op een scorebord. Op het einde van het end wordt de gebruikte tijd van beide kampen genoteerd op het scoreblad.
- 15.09. Als gedurende een end de tijd verkeerd berekend werd, kan de scheidsrechter deze aanpassen om de fout te herstellen.
- 15.10. Gedurende discussies of ogenblikken van verwarring kan de scheidsrechter de tijd stoppen.  
Als het nodig is om tijdens een end te stoppen voor een vertaling, dient de tijd gestopt.(artikel 15.04) Indien mogelijk zal de vertaler niet tot dezelfde ploeg als de betrokken speler.
- 15.11. Tijdlimieten:
- |                |                       |
|----------------|-----------------------|
| BC1, BC2, BC4  | 5 min./ speler / end  |
| Team, pair BC4 | 6 min./ ploeg / end   |
| BC3            | 6 min. / speler / end |
| BC3 pair       | 8 min./ pair / end    |
- 15.12. De tijdwaarnemer zal luid en klaar aankondigen: 1 minuut, 30 seconden, 10 seconden en "time" wanneer de tijd verstreken is.

## 16. Vereisten / reglementen voor hulpstukken

- 16.01. Een hulpstuk mag geen groter oppervlak bestrijken dan 2,5 m x 1 m, wanneer het op zijn kant wordt gelegd.
- 16.02. Een hulpstuk mag geen mechanische onderdelen bevatten die een hulp zijn voor de voortstuwing, versnelling of vertraging van de bal. Eens de bal losgelaten wordt door de speler, mag niets de bal hinderen. Inzetten worden niet toegelaten.
- 16.02.01. Het hulpstuk mag geen enkel mechanisch of ander onderdeel hebben dat een hulp kan zijn voor het richten, versnelling of vertraging van de bal(zoals laser, waterpas, remmen, enz.)
- 16.03. De speler moet rechtstreeks fysisch contact hebben met de boccia bal juist voor hij / zij deze in het speelveld brengt. Een hulpmiddel dat op het hoofd, de arm of de mond van de speler bevestigd is, wordt ook aanzien als rechtstreeks fysisch contact. De afstand van het voorhoofd van de speler, de voorarm (gemeten vanaf de schouder) of de mond tot de punt van het hulpmiddel mag niet langer zijn dan 50 centimeter.
- 16.04. De hulpstukken moeten gecontroleerd worden 48 uur voor de aanvang van de competitie door de technical delegate (technisch afgevaardigde) en / of de head referee (hoofdscheidsrechter) en daar waar mogelijk beantwoorden aan de specifieke aanpassingen naar de voor boccia geldende reglementen.
- 16.05. Na iedere worp moet het hulpstuk verschoven worden om de horizontale baan van de vorige worp duidelijk te breken.
- 16.06. Een speler mag verschillende hulpstukken gebruiken gedurende een wedstrijd. Het wisselen mag echter enkel geschieden nadat de scheidsrechter heeft aangeduid dat



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

het zijn / haar beurt is om te spelen. Alle hulpstukken moeten in het werpvak van de speler blijven (artikel 11.02.01)

- 16.07 Gedurende een end zal de scheidsrechter of lijnrechter de boccia ballen teruggeven, aan spelers met hulpstuk om te vermijden dat de sport assistent zich naar het speelveld omdraait.
- 16.08 Een hulpstuk mag de werplijn niet overschrijden tijdens het loslaten van de bal.
- 16.09. Als het hulpstuk breekt tijdens een individuele wedstrijd, wordt de tijd gestopt en krijgt de speler 10 minuten om een vervangingshulpstuk te vinden. In een pair wedstrijd mag het resterende hulpmiddel gedeeld worden met de ploegmaat. Een vervanging van het hulpstuk mag tussen twee ends in (de head referee (hoofdscheidsrechter) dient hiervan verwittigd).

## 17. Protestprocedure

- 17.01. Op het einde van de wedstrijd worden beide kampen verzocht het scoreblad te ondertekenen. Indien een kamp een beslissing of een actie tijdens het spel wil aanvechten dient het scoreblad niet ondertekend.
- 17.02. De schrijver zal de eindtijd van de wedstrijd noteren (na het noteren van de score). Een kamp moet zijn protest formeel maken binnen 30 minuten na het einde van de wedstrijd.
- 17.03. Een volledig protestformulier dient overhandigd aan de wedstrijdleiding tezamen met 100 euro. Bij Paralympische Spelen wordt het bedrag bepaald in samenspraak met het organiserend comité. Dit protestformulier dient detail te geven van de omstandigheden en de verantwoording van het protest met verwijzing naar de betreffende artikels van het reglement.
- De wedstrijdleiding organiseert zo snel mogelijk een protestpanel.  
Dit protest panel bestaat uit:
- De head referee (hoofdscheidsrechter);
  - Twee internationale scheidsrechters die niet betrokken zijn in de wedstrijd of van de landen die betrokken zijn in het protest.
- De beslissing van het protest panel wordt schriftelijk bezorgd aan de speler of ploegkapitein die het protest aanbracht en aan de tegenpartij.
- Wanneer een protest panel samengesteld wordt, dienen zij de scheidsrechter te horen die betrokken was in de wedstrijd waarbij het protest is neergelegd, vooraleer een finale beslissing te nemen. Het protest panel moet bijeenkomen in een afzonderlijke ruimte. Alle discussie in verband met een protest blijft confidentieel.
- Indien het nodig is om de beslissing van het protest panel te herzien, gebeurt dit na ontvangst van een verder aangevuld protest formulier.
- Indien nodig worden beide partijen gehoord. Bij ontvangst van dit protest wordt door de wedstrijdleiding een beroepscommissie gevormd bestaande uit:
- Technical delegate
  - Een scheidsrechter die niet betrokken was in het vorige protest
  - Verantwoordelijke van de competitie
- De beslissing van deze beroepscommissie is finaal.
- Elke partij die betrokken is in een protest procedure, mag een herziening van de beslissing van het protestpanel aanvragen. Zij moeten een protestformulier indienen en 100 euro betalen. Een protest moet binnen dertig minuten aangeleverd worden na ontvangst van de beslissing van het protestpanel.



## **CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie**

---

Het protestpanel of hun afgevaardigde noteert de tijd dat de speler / kamp / team manager het antwoord ontvangt. De verantwoordelijke moet het blad aftekenen voor ontvangst. Alle discussie in verband met een protest blijft confidentieel.

17.05. Indien na een protest beslist wordt dat een match moet terug gespeeld worden, wordt de match hervat bij het begin van het end waarin de oorzaak van het protest ontstaan is.

### **18. Rolstoelen**

- 18.1. Rolstoelen voor de competitie dienen zo gestandaardiseerd mogelijk te zijn. Aanpassingen voor het gebruik van elke dag zijn toegelaten in de competitie.
- 18.2. De maximale zithoogte, zitkussen of ondersteuningsrand inbegrepen is 66 centimeter.
- 18.3 In geval van onenigheid zal de head referee (hoofdscheidsrechter) in samenspraak met de Technical Delegate (technisch afgevaardigde) een beslissing nemen. Deze beslissing is final.

### **19. Verantwoordelijkheid van de kapitein**

- 19.01 In boccia per team / pair wordt elk kamp geleid door een kapitein, die duidelijk voorgesteld wordt aan de scheidsrechter. De kapitein treedt op als bestuurder van de ploeg en draagt de volgende verantwoordelijkheid:
  - 19.01.01. Verzekert zich ervan dat alle spelers van de ploeg tijdig aanwezig zijn.
  - 19.01.02. Vertegenwoordigt de ploeg bij het tossen en kiest of de ploeg met rood of blauw speelt.
  - 19.01.03. Beslist welke speler van zijn / haar kamp er moet werpen tijdens de wedstrijd.
  - 19.01.04. Beslist wie van de ploeg de strafballen moet werpen.
  - 19.01.05. Verzoekt om een time-out
  - 19.01.06. Bevestigt de beslissing van de scheidsrechter bij de toekenning der punten.
  - 19.01.07. Overlegt met de scheidsrechter bij verstoord spel of bij discussie
  - 19.01.08 Tekent het scoreblad.
  - 19.01.09 Tekent protest aan.
  - 19.01.10 Vraagt toelating aan de scheidsrechter voor een lid van het kamp die het speelveld wil betreden.

### **20. Specifieke situaties**



## CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

### CP-ISRA - Boccia reglementen 9° editie

---

- 20.01. Als een speler ziek wordt tijdens een end (ernstige situatie) kan de wedstrijd onderbroken worden gedurende maximaal 10 (tien) minuten, zodat medische verzorging mogelijk is. De tijd wordt gestopt.
- 20.02. Als een speler tijdens een individuele wedstrijd niet verder kan spelen wordt de wedstrijd beëindigd met forfait. (artikel 10.04.07)
- 20.03. Gedurende de tien minuten limiet mogen in een BC3 wedstrijd de sport assistenten geen enkel ogenblik naar het speelveld kijken. De speler moet verzorgd worden door een arts die indien nodig inzake communicatie mag bijgestaan worden door de sportassistent.
- 20.04. Indien een speler tijdens een teamwedstrijd niet kan verder spelen wordt het begonnen end geëindigd zonder de resterende ballen van deze speler. Een vervanger mag enkel ingeschakeld worden tussen twee ends in. (artikel 6.19 en 10.04.05)
- 20.05. Indien een speler tijdens een pairwedstrijd niet kan verder spelen wordt het begonnen end beëindigd zonder de resterende ballen van deze speler. De ploegmaat die nog over ballen beschikt mag deze werpen tijdens hun tijd. Een vervanger mag enkel ingeschakeld worden tussen twee ends in (artikel 6.19). Als er geen vervanger beschikbaar is worden de wedstrijd beëindigd met forfait. (artikel 10.04.07)
- 20.06. Als tijdens een pair wedstrijd een medisch probleem ontstaat met een sport assistent, mogen de spelers de resterende sport assistent delen voor het resterende gedeelte van het end. Een vervanging van een sport assistent moet geschieden tussen twee ends in.

IBC erkent dat er situaties kunnen voorkomen die niet voorzien zijn in deze handleiding. Deze situaties worden dan beoordeelt op het tijdstip dat ze voorkomen door de technisch afgevaardigde en/of de hoofdscheidsrechter.